Игра крестики-нолики

Игра крестики/нолики.

3 на 3.

1. отображение состояние игры

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
|  | 1 | 2 | 3 |

2. выбор кто начинает игру: человек или ПК

( х = человек, 0 = ПК )

3. два игрока: человек и компьютер(ПК)

у человека спрашиваем координаты ячейки:

Компьютер сам выбирает ячейку:

1. Если:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | х | 0 |  |
| 2 |  | х |  |
| 3 |  |  | . |
|  | 1 | 2 | 3 |

То ПК поставит нолик в красную точку, чтобы не проиграть.

1. Если:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | 0 | х | х |
| 2 |  | 0 |  |
| 3 |  |  | . |
|  | 1 | 2 | 3 |

То ПК поставит нолик в красную точку, чтобы выиграть.

1. Если:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 |  |  | х |
| 2 |  | . |  |
| 3 |  |  |  |
|  | 1 | 2 | 3 |

То ПК поставит нолик в красную точку, потому что центр самая главная точка.

1. Иначе:

Выбираем точку случайным образом

4. после каждого шага проверять конец игры или нет

5. после завершение игры спрашивает: выход или продолжить.

6. статистика по игрокам

[D:\\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Stepan\Python\PySharm\_project\tictactoe\main.py](file:///D:\_______________Stepan\Python\PySharm_project\tictactoe\main.py)

<https://github.com/stepandich/tictactoe>